

μ¥»+;°ïÖúÖ÷là;±¼´¿É³öïÖ°ïÖúÖ÷làÁÐ±í;£

DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öiŋŋi¹¼³⁴ßÄµµ°üÄ¨ÒÖiÄÖ÷là£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß
- ×çÖâÉÁî
- ²âÉÖ DirectX ×é¹⁴p
- É;´úÄ-ÉiÐÐi²
- »¹Öçŋŋi¹³iÐò
- ±f´æÐÁiç
- ±¨æiÉiâ

1ØÓÚ DirectX ÖïŋĪ¹π³⁄₄β

DirectX(R) ÖïŋĪ¹π³⁄₄βÓÃÓÚĪðÓÃ»§Īá¹©ĪμĪ³ÖÐ Microsoft(R) DirectX ÓĪÓÃ³ĪÐð±à³Ī½Ó¿ÚᵠÍÇÝŋĪ³ĪÐðμÃÐÃĪç
£¬²çÄÜ¹»²âÊÖÉùððᵠĪ¼⁄₄ÐĪÊä³ö;£Ī¬Ê±»¹¿ÉÒÓÃÓÚ½ûÓÃ³Ð©Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓËÜ¹ĪÄÜ;£

¿ÉÒÓÊ¹ÓÃ´Ê¹π³⁄₄βÊÖ¼⁄₄⁻ÐÃĪç£¬ÒÓ±äÓÚĪ´ðÖ§³Öμç»°Ê±Īá¹©, ØĪà¹Ø¼⁄₄¹⁄₄ÊðÊËÖ±£¬»¹¿ÉÒÓ±£
´æÊ¹ÓÃ, Ā¹π³⁄₄βÊÖ¼⁄₄⁻μ³⁄₂μÃÐÃĪç²ç¹⁄₂«ÆäÖ³Īùμ³⁄₂μç×ÓÓÊ¹⁄₄pÖÐ;£

ÐÃĪç·ÖŋĪàÒ³ĪÖÊ³⁄₄;£Ê¹ÓÃÒÖĪÃ³ÖÖ·½, ´¿ÉÒÓ·Ö³£ᵠ

- μ×»÷²»Ī¬μÃŊĪĪ¿Ī´Ī;£
- μ×»÷Ī°ĪÃÖ»Ö³;±°´Ã×;£
- μ±ÊäÊë½¹μä¼⁄₄⁻ÖÐÓÚÃ³, öŊĪĪ¿Ī´ÊĪ±£¬°´Īð×ó¼⁄₄ýĪ·¼⁄₄ü»ðĪðÓ¼⁄₄ýĪ·¼⁄₄ü;£

×çÖâ

- ĪÖ¿´ÄÜ´æ´óÐ;Ö®ÀμÃÐÃĪç¿ÉÄÜÊÇ½üËÆÖμ;£

×çÒàÉĀî

Èç¹úÔĒĐĐ DirectX ÓíŌĀ³ìĐðĒ±³õİŌİĒĭâ£→DirectX Ōİŕİ¹π³⁄₄β₂ÉŌŌ°İŌúĀúŌŌ³ò²úÉúĒĭâµĀ, ùŌ
´ıĒİĀĀæĒÇŌ»Đ©ĐèŌ²×çÒâµĀİĒĭâ£º

▪ **DirectX ×é¹⁄₄p°æ±³⁄₄ıĒŌ;£ŌÚ;°** DirectX İĀ¹⁄₄p;±Ō³µĀ;°×çÒâ;±²;₂·Ō£→²éŌŌ¹ŌŌÚ Beta
İĀ¹⁄₄pŉıµ÷ĒŌİĀ¹⁄₄pµĀ³⁄₄~ ,æ;£Beta

İĀ¹⁄₄pĒÇŌçÆÚ²âĒŌ°æ±³⁄₄£→Çè²»Ō²ŌèĒİŌĀ³ìĐðŌ»Æδ²×°;ıµ÷ĒŌ°æ±³⁄₄Ō»°ăŌĀŌÚ³ìĐð;₂·ç
£→²»Ō²Ōı×İŌŌ²úÆ·Ō»İ→²×°£→·ñŌð£→¹⁄₂«´Ō

´Ō¹⁄₂µıŌıŌĀ³ìĐðµĀŌĒĐĐĒŪŕĒ£→Ē¹ÆăŌŕŌŕİµİŌŪŌÚ×é¹⁄₄pĀăĒŪ°æİĀµĀŌĒĐĐĒŪŕĒ;£
▪ **İ´³⁄₄Ē·ĒİµĀÇŸŕ¹³ìĐð;£ŌÚ;°** DirectX ÇŸŕ¹³ìĐð;±Ō³µĀİĀ¹⁄₄pĀĐ±İŌĐ£→²éŌŌ±é¹⁄₄Çĭĭ¹³⁄₄-

Ē·ĒİµĀÇŸŕ¹³ìĐð;£ÆăĒŪİĒĭâ»áİŌĒ³⁄₄ŌŪ;°İŌĒ³⁄₄;±;ç;°ÉùŌð;±ŉ;ı°ĒăĒĒ;±Ō³µĀ;°×çÒâ;±²;₂·ŌıĒİ¹³⁄₄-

Ē·ĒİµĀÇŸŕ¹³ìĐðĒĐİ´ŌÉ Microsoft Ōë×İĐĀ°æ±³⁄₄µĀ DirectX ¹⁄₂ŌĐĐİĒĒ«¹⁄₄æĒŸĐŌ²âĒŌ;£
▪ **Ē±ĒŪŌ²¹⁄₄p¹⁄₄ŌĒŪ;£ĒÇ¹ŪĀ»ŌĐ** DirectDraw(R) »ð Direct3D(R)

Ō²¹⁄₄p¹⁄₄ŌĒŪ£→ŌĐĐ©³ìĐðŌŌĒĐĐĒŪŕĒĒŪĀŸ£→ĒđŌĀİb·ŌĒĐĐ;£ŌÚ;°İŌĒ³⁄₄;±Ō³µĀ;° DirectX ¹ıĀŪ;±£→²é;´
DirectDraw »ð Direct3D ĒÇ·ñ±»±é¹⁄₄Çĭĭ¹²»ĀŪ¹⁄₄ŌĒŪ;±;£ĒÇ¹Ū±»±é¹⁄₄Çĭĭ¹²»ĀŪ¹⁄₄ŌĒŪ;±

£→Çë;¹⁄₄ĀÇŌ²¹⁄₄pĒŸ¹⁄₄ŕ;£
▪ **Ēè± İ´Ā→¹⁄₂Ō;£ĒÇ¹ŪŌİİ·Ē**»ðÆăĒŪĒĒĒĒĒĒĒ±, Ā»ŌĐİŌ;£→;ĒĀŪĒÇŌðİ²²×²»ŌŸĒ·;£ÇĒĒ·Ēİ DirectX

Ōİŕİ¹π³⁄₄βµĀ;°ĒăĒĒ;±Ō³ŌĐĒÇ·ñŌŒ°Ūŉ→, ĀĒè±, ;£ĒÇ¹Ū²»°Ūŉ→£→ÇĒİ¹Ÿ;ı°;ŌŌÆĀæ°ă;±İ¹⁄₄Ō, ĀĒè±, ;£

2âÊÔ DirectX xé¼þ

¿ÉÒÔÓÚËÏÏíÓëïµí³ìàÁ¬µÄ¼àÊÓÆ÷ÉÏ²âÊÔ DirectDraw ²í Direct3D£¬ÔÚËÏÏí²´´ÐÏÊä³ðÉè±,ÉÏ²âÊÔ
DirectSound(R)£¬ÔÚËÏÏíÔðÆµ¶ÏË¿ÚËÏ²âÊÔ DirectMusic(TM)¿£

µ¥»÷¿²âÊÔ¿±°´Á¥£¬ÔÄ¶ÁÏÔÊ³¼µÄËÏÏíÐÁÏ¿£¬¼àÊÓ»ð¼àìý²âÊÔ¹ý³¿¿£²¿Ë²âÊÔ¹ý³¿Ï»Ô±ÑÓÐØÏÄÊ¥
£¬Ô±µ½³ðÏÏìáÊ³¼ÐÁÏ¿£¬Ñ´ÏË²âÊÔÊÇ·ñ³É¹¿¿£ËÇ¹ú»Ø´ð¿²»¿±£¬½«²»ÔÚ½ØÐÐ²âÊÔ¿£

¶ÔÔÚ

DirectMusic£¬Ô»Ðè½ØÐÐÔ»´Ï¼ðµ¥µÄ²âÊÔ¿¿£ËÇ¹úÄÚ¶ÔÔâ¶ÏÔðÀÖµÄÏýË²¥·Á,Ðµ½ÄÚÔâ£¬¬»ðÏßËäË»
Ä»ÓÐÏýË²¥·Áµ«ÄÚÔ²³¼ðµÄ¿ÉÔÔ£¬Ô»Ðèµ¥»÷¿²âÊÔ¶Ï¿¿¿£

±£´æÐÁÏ¿±²¿²»°ü²¬²âÊÔ½á¹ú¿£

È;´úĀ-ÈĪĐĐĪº

ÔÚĪμĪÉĪº×ºμĀĀ;_ōĪŌÈ¾Ēè±_μĀ;_ōĪŌÈ¾;±Ō³ŌĐĒ-μ¥»÷;º½ŭŌĀ;±º´Ā¥Ē-½ŭŌĀ DirectDraw »ð
Direct3D Ō²¼p¼ŌÈŪĒ´Ēç¹ŭŌĐ¼ŌÈŪ¹ĀŪμĀ»ºĒ©;Ē½ŭŌĀ¼ŌÈŪŌ®ºóĒ-¼ŌÈŪ¹ĀŪŌŪ¹Ō±Ō DirectX
Ō;ĪĪ¹¼βºóŌĀÈ»±
Ē³Ō½ŭŌĀĒ-ÇŌĪŌÈĪŵĪŌ;ŌĀ³ĪĐðĪ¼ĪĪĐ§;ĒŌºŌĐĀĒĒŌĀŌ²¼p¼ŌÈŪĒ-ÇĒμ¥»÷;ºĒĒŌĀ;±º´Ā¥;Ē

×çŌā

- ½ŭŌĀ DirectDraw ¼ŌÈŪ½«Ī-Ē±½ŭŌĀ Direct3D ¼ŌÈŪ;Ē

Ō²;ĒŌŌÈ;´úŌÉ DirectDraw È«ĒĒŌ;ŌĀ³ĪĐðÈèŌĀμĀ¼āĒŌĒ±Ē
çĐĀĒμĀĒ;ĒŌ»ŌĐŌŪĀ³Đ©Ō;ŌĀ³ĪĐð³ŌĪŌÈ¾ĪĒĪĒĒ-²çĀŪĒ-ĒĪ_ĀŌ;ŌĀ³ĪĐðÈèŌĀĀĒĪĪĐ§μĀĒ
çĐĀĒμĀĒĒ±Ē-²Ā;ĒŌŌ²ĒŌĀ´ĒĪ´ĒĒ©;Ē

► ÈèŌĀÈ;´úĒçĐĀĒμĀĒĒº

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-μ¥»÷;ºOverride;±º´Ā¥;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;ðĒ-Ū;Ōñ±à¼;ð²çĪ¹¼āĒĒŌĒ±¼ŭÈèŌĐĐ§μĀĒ
çĐĀĒμĀĒ;Ē´ĒĒ±Ē-;ºOverride Value;±Ū;Īº´Ā¥½«±»×ŌĪŪŪ;ŌĐ;Ē
3. μ¥»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

► È;ĪŭÈ;´úĒçĐĀĒμĀĒĒ-²çŌĒĐĪ DirectDraw Ō;ŌĀ³ĪĐð×ŌĐĐĒèŌĀĒ çĐĀĒμĀĒĒº

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-μ¥»÷;ºOverride;±º´Ā¥;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;ðĒ-Ū;Ōñ;ºĀ-ĒĪŌμ;±Ū;Īº´Ā¥;Ē
3. μ¥»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

»¹ÖÇýŋ⁻³İĐò

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÄ£¬DirectX(R) Öïŋİ¹κ^{3/4}ßÔÊĐíÓÄ»§»¹Ö-
½İÖçμÄÖðÆμóÍÉÓÆμÇýŋ⁻³İĐò;£ÖâÒ²ĐíÊÇ½â^{3/4}öÇýŋ⁻³İĐò²»¼æÈÝÍÊlà×îºÄμÄ°ì.``;£
Ëç¹ú;ºStill Stuck?;±ÊðĐÖÖ³Éİ³öİÖ;ºRestore;±º'Ä¥£¬Ôð;ÉÖÖμ¥»÷'Ëº'Ä¥ÖËĐĐ DirectX ^{º2}×^{º3}İĐò;£
DirectX ^{º2}×^{º3}İĐòÓĐÁ½,öº'Ä¥£¬¼¼'ıºRestore Audio Drivers;±ºıºRestore Display Drivers;±
;£μ¥»÷ÆäÖĐËİÖºº'Ä¥ŋ¼¼½«»¹ÖÖÚİμİ³ÖĐº2×º DirectX Ê±±»İæ»»μÄÇýŋ⁻³İĐò;£Ëç¹úÄ³,öº'Ä¥
±»½úÔÄ£¬Ôð±İÄ÷Ä»ÓĐ;ÉÖÖ»¹ÖμÄÇýŋ⁻³İĐò;£Ööμ½ÖâÖÖÇé;öË±
£¬Ó;ÓëÓ^{2/4}p³§ÉİÄ³İμ£¬ÖÖ»ñË;×İĐÄμÄÇýŋ⁻³İĐò;£
DirectX ^{º2}×^{º3}İĐò»İá¹©Ö»ıöÖÄÓÚ½úÓÄ D3D Ó^{2/4}p¼¼ÓËÛμÄ,
'Ñ;ıð£¬Ö²ĐíÄúí⁻¹ýÖïŋİ¹κ^{3/4}ßŋÖºº;ðÖÑÍê³É'Ëİ^{1/2}úÓÄ;££⁻²İ¼ú Ë;ı'úÄ¬ËİĐĐİ³;££©

±f'æÐĀĭç

ÓÐÁ½ÖÖ·½·"¿ÉÒÔ±f'æ DirectX Öïŋĭ¹¼ßÊÖ¼~µĀÐĀĭçƒº

- µŸ»÷j°±f'æËùÓÐÐĀĭç;±°'ĀŸjƒËùÓÐÓ³µĀÐĀĭçŋ¼½«±f'æµ½ÓĀ»§ËùŊjĭ»ÖĀ°ĀĀû³ÆµĀĀ¼pĀĭjƒ

ŋŌÓÚÊ¹ÓĀ'Ë¹¼ßµĀĭª·çÉĭ°æ±¼µĀËĭ¼pĭª·çÖßƒ¬Ôð¿ÉÒÔƒº

- ÓÚj°Still Stuck?j±Ö³Ëĭƒ¬µŸ»÷j°±"æj±ƒ¬½«³öĭj°'ĭó±"æÐĀĭç
j±ŋŌ»°¿òjƒËäËËËùÓÐ±ØÖªËý³¼Yƒ¬µŸ»÷j°·çÉĭj±jƒ½«ÓÚÁÚË±Ā¿Ā¼ƒ"ÁýËçƒ¬C:\Windows\Tempƒ©ÖÐ
'½"Ö»öĀûª Dxinfo.txt µĀĀ±³¼Ā¼pƒ¬ĭ¬Ë±ĭŌË³¼ŌŪ¼ÇËĀ±³¼°¿ÚŌÐjƒ
'ËĀ¼p²»½ð°üº¬²ÉÓĀËĭËö·½·"ËÖ¼~µĀÐĀĭçƒ¬»¹°üº¬ËùËäËËµĀ,öËËÐĀĭç°ĭÆäËËÐĀĭçjƒ

±",æîÊîâ

Èç¹ûÈ·ÈÏ³ðĪÖμĀĪÊĪâÖë DirectX ×é¼þ»ðÇýŋĪ³ĪððÓĐ¹Ø£¬ÇëÖë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÖĀĪμ£Ī²Ī¼û
Microsoft(R) Windows(R) °ĪÖúμĀÖÉĀŊ½â´ð£©;£ŋŌŌÚÊ¹ŌĀ,ĀŌĪŋĪ¹¼βμĀ¿·çĒ°æ±¾½ØĐĐĒ¼þ¿·
çμĀÊËŌ±£¬¿ÉŌŌĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼þ±",æîÊîâ;£

×çŌâ

- 'ĒĒμĀ÷½ðÊÊŌĀŌŪ'Ē¹¼βμĀ¿·çĒ°æ±¾½²ç²»ĒĒŌĀŌŪĒùŌĐŌĀ»§;£

► ĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼þ±",æîÊîâ£°

1. ŌŪ;°Still Stuck?;±Ō³ŌĐμ¥»÷;°±",æ;±;£
2. ĪĪ'Ī;°'ĪŌ±",æĐĀĪç;±ŋŌ»°¿ðμĀĒùŌĐĪà¹Ø²¿·Ō£¬Ē»°óμ¥»÷;°·çĒĪ;±;£
3. ½«³ðĪŌŌ»ĪðĪŪĪç£¬,ø³ðĒù
'½"μĀĪĀ±¾Ī¼þμĀĪéŌŪĀ·¾ŋŌŌ¼°μç×ŌŌÊ¼þμŌŌ;£çĒ¼çĪĀμç×ŌŌÊ¼þμŌŌ;£μ¥»÷;°Ē·ŋĪ;±
;£Ēæ°ó£¬¬Dxinfo.txt ĪĪ¼þ½«±»°¼çĒĀ±¾Ī;±'ð¿;£
4. 'Ō;°¼çĒĀ±¾Ī;±μĀ;°±à¼Ī;±²Ēμ¥£¬ŊĪŌŋ;°Ē«ŊĪ;±£¬Ē»°óŊĪŌŋ;°'ŌÆ;±£¬½«Ē¿ĪĀŪĒŸ,
'ŌÆμ½¼ðĪù°âŌĐ;£
5. ŌŪŌÊ¼þ³ĪððĀĪ'½"ĐĀŌÊ¼þ£¬¬²ç½«¼ðĪù°âμĀĀŪĒŸŌ³Īùμ½ŌÊ¼þðĐ;£°'μŪ 3 ²½ŌĐ¼çĪĀμĀμŌŌ·
çĒĪŌÊ¼þ;£

